

## Fiche 2 : Les nouvelles aides technologiques

### Matériel à prévoir pour ce cours

- Impression d'une "valise du nouveau conducteur" : un gilet jaune, triangle, permis, carte grise, carte assurance, le A, la roue de secours et le crick

### Ice breaker ou jeux

#### Le mot commence par... :

- Proposer une lettre de l'alphabet et demander à l'élève de citer deux ou trois mots en rapport avec le code de la route.
- Pour aller plus loin : demander à l'élève la définition ou l'explication du mot qu'il a cité ==> Si l'élève cite un mot présent sur le livre Sen-Mo l'inviter à jeter un coup d'œil !

#### Les gribouillis :

- Chaque participant dessine six gribouillis sur une feuille, puis il passe la feuille à son voisin. Chaque personne doit alors transformer ces gribouillis en une chose qui lui plaît

### Imagier du code de la route - le guide Sen-mo :

- Demander aux élèves de feuilleter l'imagier pour trouver les mots en relation avec la thématique et présenter les mots aux autres élèves
- Pages à consulter : 28, 30, 31, 32, 33

### Cours théorique

#### Pour se former - Format Clé :

- Livret 2 page 20
- Livret 3 page 25 à 26

#### Livret du code de la route - Activ Permis :

- Pages 281

### Sessions d'entraînement

#### Séries thématiques - Activ Permis :

- Séries 88 à 95

### Aller plus loin sur cette thématique

- En voiture Simone : Sécurité passagers / véhicule - [lien](#)
- Sessions d'entraînement sur Digicode - [lien](#)
- Vidéo : Les nouvelles aides technologiques - [lien](#)

#### Jeux & Quizz :

- Télécharger le jeux - relier le bon mot à la bonne définition

