

## **Fiche 3 : Dynamique du véhicule** (distance parcourue, distance de freinage, distance d'arrêt, l'adhérence)

### **Matériel à prévoir pour ce cours**

- Télécharger le jeu « dynamique du véhicule » et l'imprimer :
- Patafix



### **Ice breaker ou jeux**

- Jeu dynamique du véhicule
  - But du jeu : placer le véhicule au bon endroit sur la route graduée de sorte à ne pas percuter l'obstacle

### **Imagier du code de la route - le guide Sen-mo :**

- Demander aux élèves de feuilleter l'imagier pour trouver les mots en relation avec la thématique et présenter les mots aux autres élèves
- Pages à consulter : 84, 85

### **Cours théorique**

Pour se former - Format Clé :

- Livret 1 page 6
- Livret 2, page 26 et 28

Livret du code de la route - Activ Permis :

- Pages 110

### **Sessions d'entraînement**

Séries thématiques - Activ Permis :

- Séries 3 à 30

### **Aller plus loin sur cette thématique**

- Cours de rattrapage : Distance de freinage en vidéo : [lien](#)
- Vidéo "Distance de sécurité, les calculs à connaître" : [lien](#)

